



Proyecto Lector- Kinder 2020

Semana 28



Tema: “La gata Pilar”



Semana 28 FECHA:26-27-28

octubre-2020

EXPERIENCIA / MOMENTO	LUNES 19	MARTES 20	MIÉRCOLES 21
LENGUAJE	E-A: Iniciación a la Lectura. OA: 2. Comprender textos orales como preguntas, explicaciones, relatos, instrucciones y algunos conceptos abstractos en distintas situaciones comunicativas, identificando la intencionalidad comunicativa de diversos interlocutores	E-A: Iniciación a la Lectura. OA: 3. Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas, tales como segmentación y conteo de sílabas...	E-A: Iniciación a la Escritura. OA:8. Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas.
Inicio	Preguntas de inicio. ¿Quién es el personaje principal? ¿Qué tiene que hacer?	Preguntas de inicio. ¿Cuántas sílabas tiene la palabra gata, castillo y mamadera?	Interrogación texto ¿Cuál es el nombre del personaje principal? Escríbelo.
Desarrollo	Lectura Modelada.	Lectura Modelada.	Lectura Modelada
Cierre	Preguntas de cierre. Dibuja lo que más te gusto	separa y cuenta las silabas de las tres palabras.	Escribe el nombre del personaje



Lectura modelada:

La gata Pilar



La gata Pilar
salió a pasear
y mirando las tiendas....
¡Quiso comprar!
quería zapatos
para pasear con los gatos
Quería una cartera
para guardar su billetera
Quería anteojos
para mirar de reajo
Quería un collar
para salir a bailar
¡Qué cosas quería la gata Pilar!

Autor Alejandra Cáceres, 2011



Lunes-19-10-20

1.-. OA: 6. Comprender contenidos explícitos de textos literarios y no literarios, a partir de la escucha atenta, describiendo información y realizando progresivamente inferencias y predicciones.

EA: Extraer ideas principales.

Actividad: Dibuja lo que más te gusto del relato.



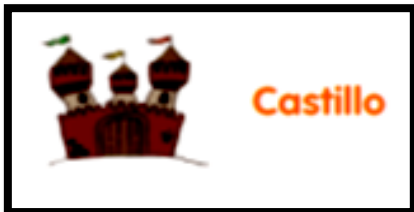
2.- OA: 3-. Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas tales como conteo de palabras, segmentación y conteo de sílabas.

Actividad: Identifica la cantidad de sílabas de cada palabra y unirla con una línea a su cantidad correspondiente.





gata







3.- OA: 8. Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas.

EA: Producción de trazo con precisión y seguridad.

Actividad: Escribe el nombre del personaje principal (3 veces).



P

Pilar

•
.....

•
.....

•
.....