



GUIA DE APRENDIZAJE: 28/09 al 02/10 del 2020			
Nombre:		Fecha:	Curso: kínder
Núcleo.	Identidad y autonomía.		
OA	Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego.		
Indicador(es):	Completar con líneas rectas y pintar en distintas direcciones y formas las siguientes figuras aludidas a las fiestas patrias de Chile.		

#### Instrucciones:

Terminando el mes de la patria te invito a trabajar motricidad fina y grafo motricidad, pintando y rellenando a tu elección, es decir, con líneas o pintando. Los dibujos de juegos típicos chilenos y que deben gustarte a ti también.

Tu eliges la forma que quieras completar los dibujos en esta oportunidad.

- Trabajaremos motricidad fina, grafo motricidad y lateralidad, por lo tanto, te pido buena disposición hacia el trabajo y mucha concentración.
- Busca ayuda de un adulto para que lea las instrucciones y completa la guía.

#### EL TROMPO:





Algunos juegos típicos: El caballito de palo, el volantín, el emboque y las bolitas.



¡Viva Chile! .....recuerda enviar la foto a la educadora del trabajo terminado.



¿Recuerdas los tipos de líneas? retroalimentaremos la línea recta (  ).

Por lo tanto, encuentra la pareja de baile indicándola con una línea recta, partiendo desde la izquierda a la derecha.

## Busco mi pareja de baile

