



Proyecto Lector- Pre Kinder 2020

Semana 29



Tema: Fábula “PEPE CONEJITO”





Semana 29 FECHA:4-5-6 noviembre 2020

tipo de texto: cuento "PEPE CONEJITO"

EXPERIENCIA/ MOMENTO	MIERCOLES 4	JUEVES 5	VIERNES 6
LENGUAJE	E-A: Iniciación a la Lectura. OA:2. Comprender textos orales como preguntas, explicaciones, relatos, instrucciones y algunos conceptos abstractos en distintas situaciones comunicativas, identificando la intencionalidad comunicativa de diversos interlocutores	E-A: Iniciación a la Lectura. OA: 3. Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas, tales como segmentación y conteo de sílabas...	E-A: Iniciación a la Escritura. OA: OA:8. Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas.
Inicio	Preguntas de inicio. ¿Quiénes son los personajes? ¿Qué les sucede?	Preguntas de inicio. ¿Cuántas sílabas tiene la palabra ratón? ¿Cuántas sílabas tiene la palabra león? Y ¿amigos?	Interrogación texto ¿Cuál es el nombre de los dos personajes'
Desarrollo	Lectura Modelada.	Lectura Modelada.	Lectura Modelada
Cierre	Preguntas de cierre. Dibuja lo que más te gusta de lo que les ocurrió a los amigos.	separa y cuenta las sílabas de las tres palabras.	Escribe el nombre de Los dos personajes

Lectura modelada:





MIERCOLES 4-11-20

1.-. OA: 6. Comprender contenidos explícitos de textos literarios y no literarios, a partir de la escucha atenta, describiendo información y realizando progresivamente inferencias y predicciones.

EA: Extraer ideas principales.

Actividad: Dibuja lo que más te gusto del cuento.



JUEVES 5-11-20

2.- OA: 3.- Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas tales como conteo de palabras, segmentación y conteo de sílabas.

Actividad: Identifica la cantidad de sílabas de cada palabra y unirla con una línea a su cantidad correspondiente.



GARZA



LOBO



CONEJO





VIERNES 6-11-20

3.- OA: 8. Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas.

EA: Producción de trazo con precisión y seguridad.

Actividad: Escribe el nombre de los dos personajes (2 veces).

CONEJO



LOBO


