



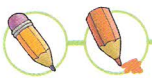
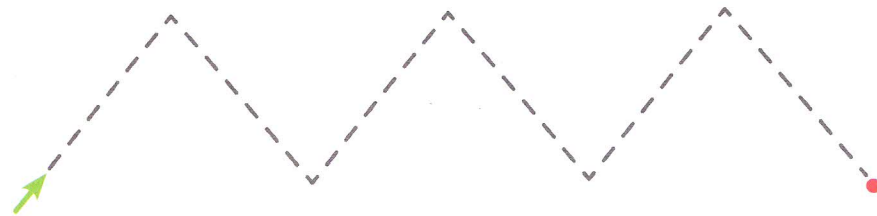
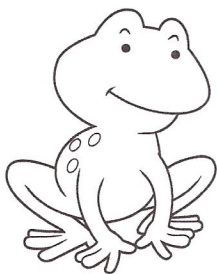
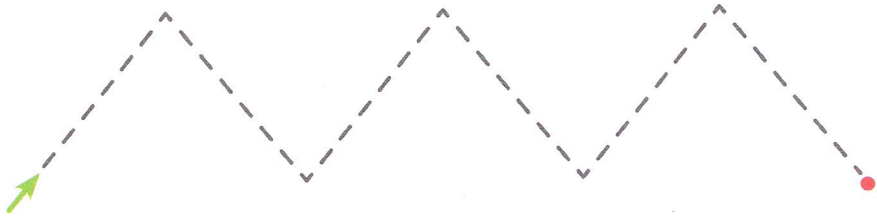
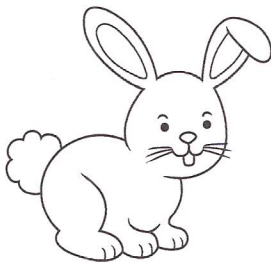
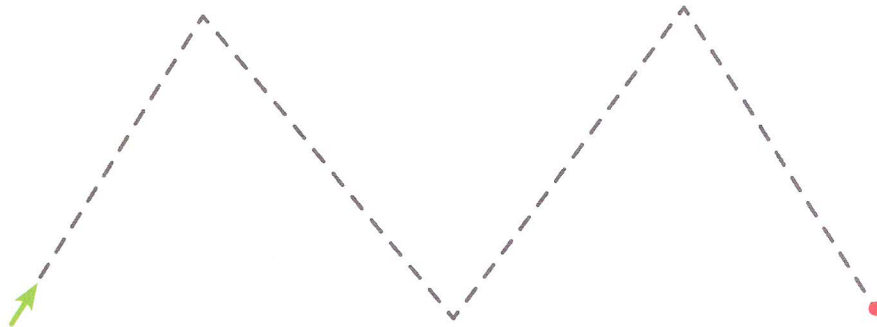
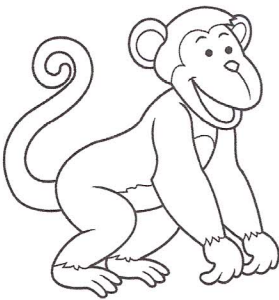
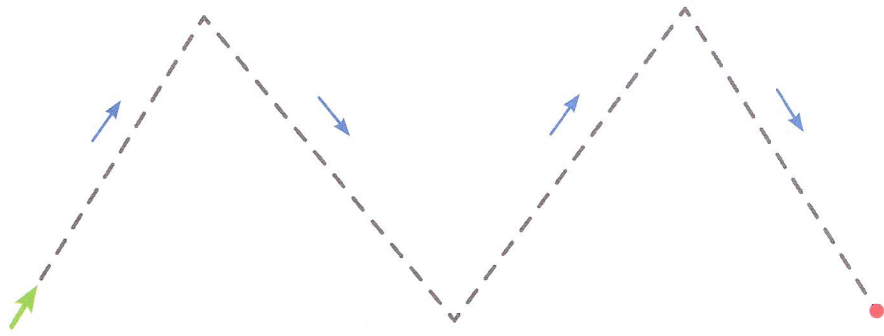
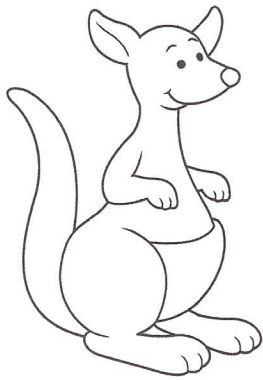
Colegio Benjamín Vicuña Mackenna
Constanza 01650, Rancagua
F: (72) 2266214
nororientec@cornun.cl

Mariana Salgado Saavedra
Educadora de párvulos

GUIA DE APRENDIZAJE: CALIGRAFIX TRAZOS Y LETRAS NT1

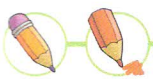
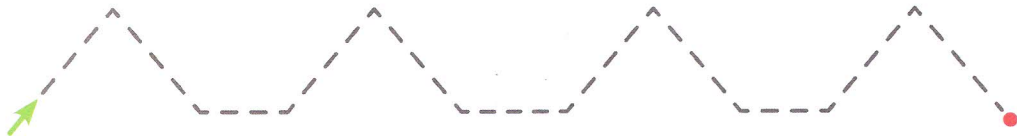
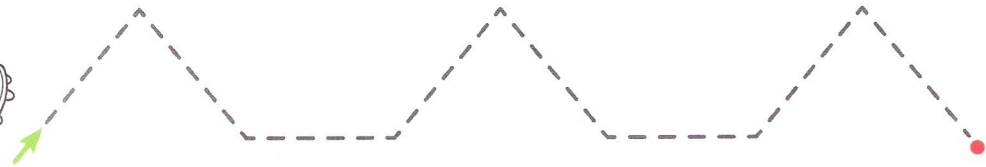
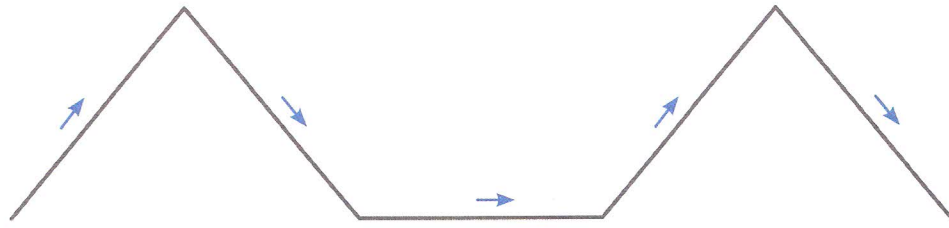
Nombre: Mariana Salgado Saavedra		Fecha: 11 al 29 de abril	Curso: Pre kínder
OA 5	8 - Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas. - Realizar trazos curvos - Realizar trazos rectos		
Indicador(es):	<ul style="list-style-type: none">- Rasga- Rellena- Pinta- Une- Repasa- Traza- Completa- Puntea- Continúa trazos		

AE 11 Realizar trazos rectos



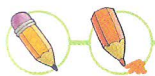
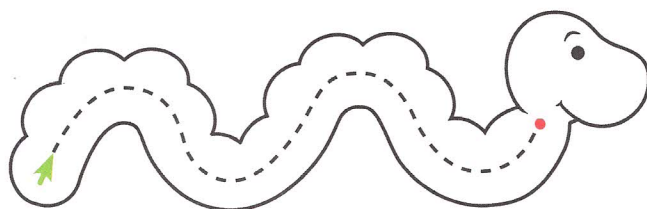
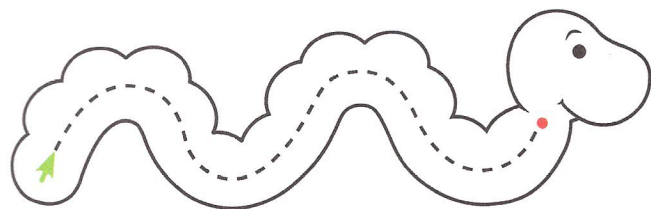
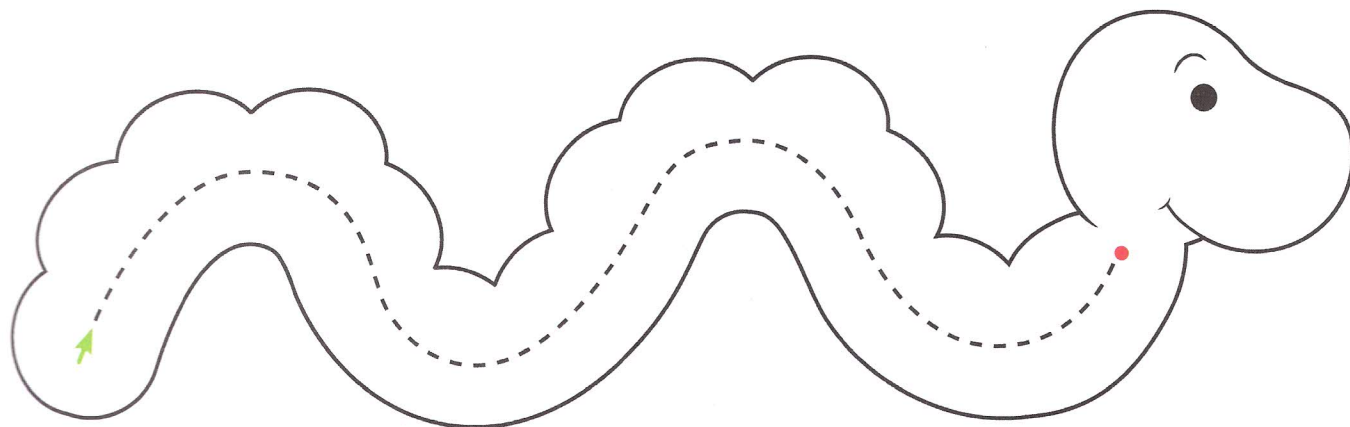
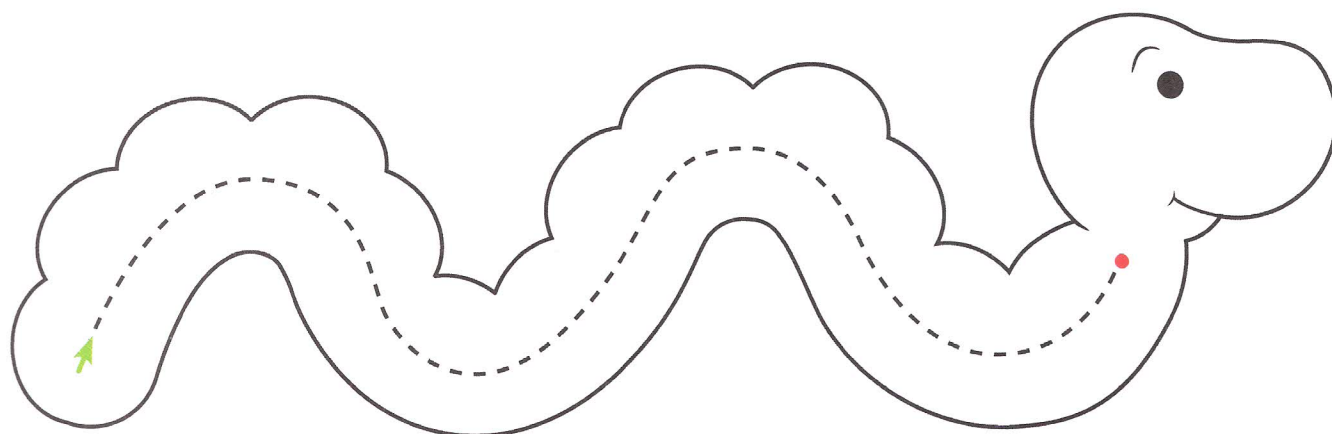
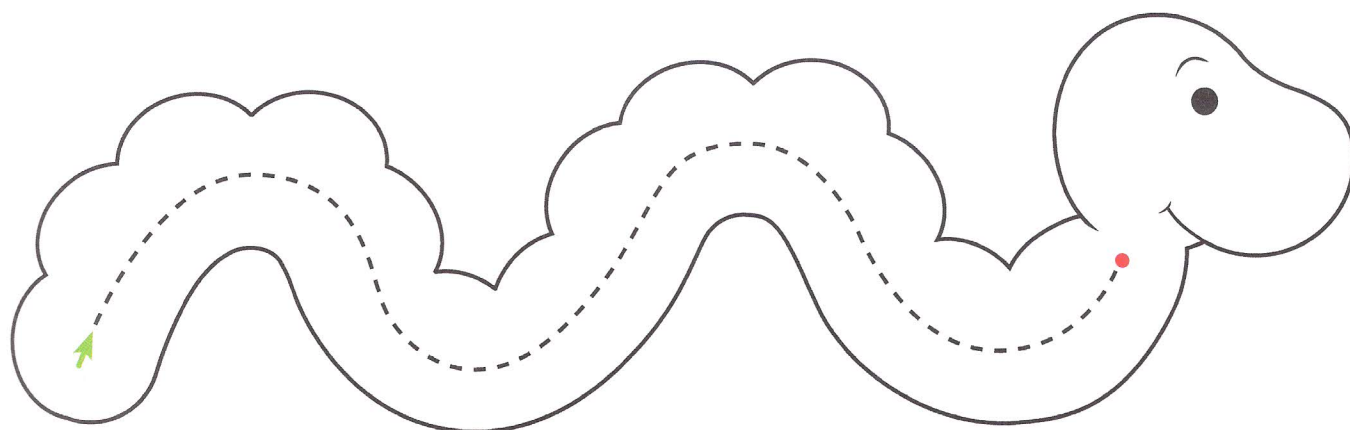
- Repasa con tu dedo índice el camino que debe hacer cada mamá para llegar hasta donde está su cría.
- Traza las líneas punteadas siguiendo la dirección de las flechas.
- Pinta a la madre de cada cría.

AE 11 Realizar trazos rectos

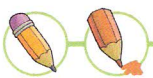
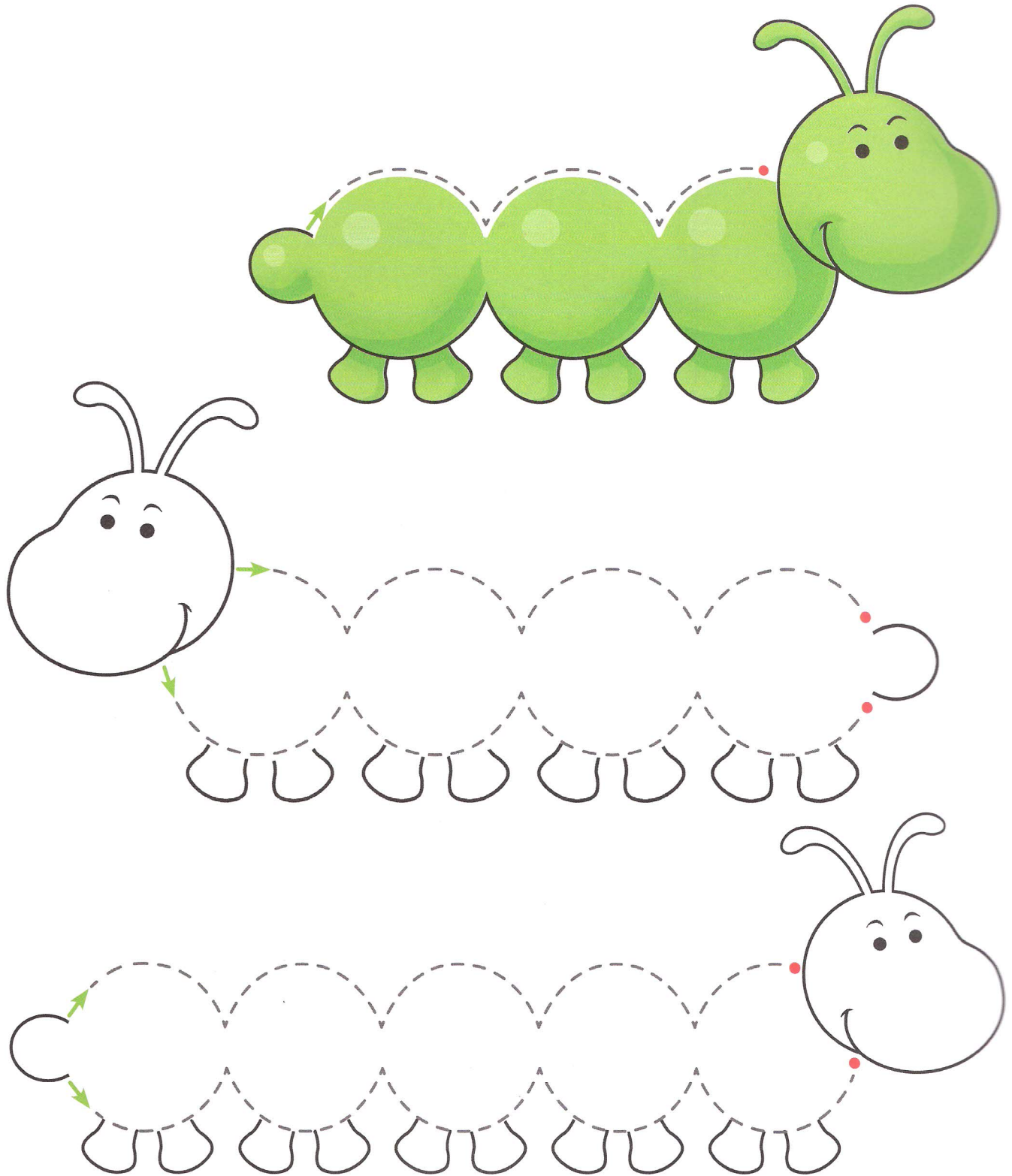


- Repasa con tu dedo índice el trayecto que recorre el balón de cada deportista.
- Traza las líneas punteadas siguiendo la dirección de las flechas.
- Pinta a los deportistas.

AE 11 Realizar trazos curvos

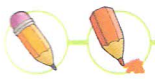
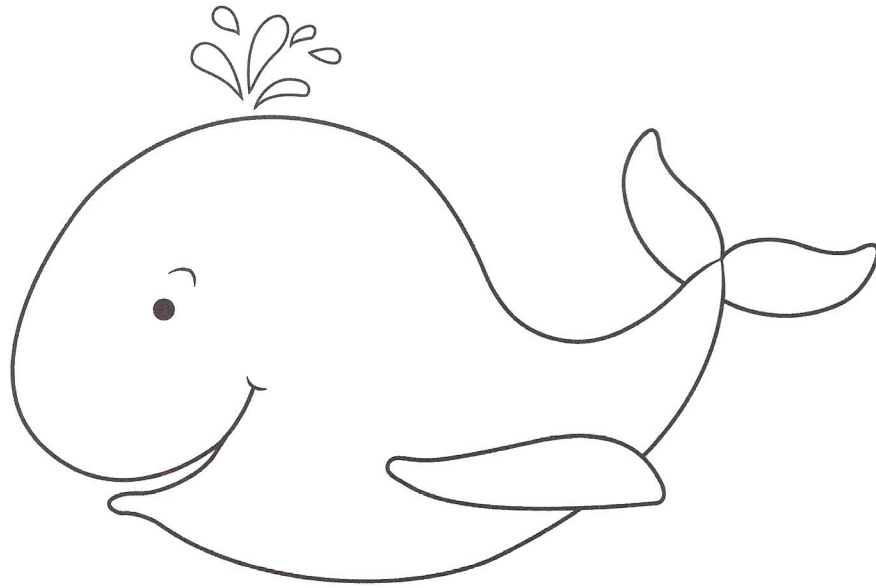


- Repasa con tu dedo índice el cuerpo de cada gusano.
- Traza las líneas punteadas siguiendo la dirección de las flechas.
- Pinta a los gusanos.

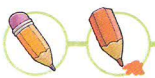


- Repasa con tu dedo índice las líneas punteadas del cuerpo de las cuncunas.
- Traza las líneas punteadas siguiendo la dirección de las flechas.
- Pinta de color amarillo la cuncuna que camina hacia la izquierda y de color verde, la que camina hacia la derecha.

AE 11 Realizar trazos curvos

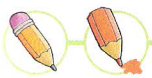
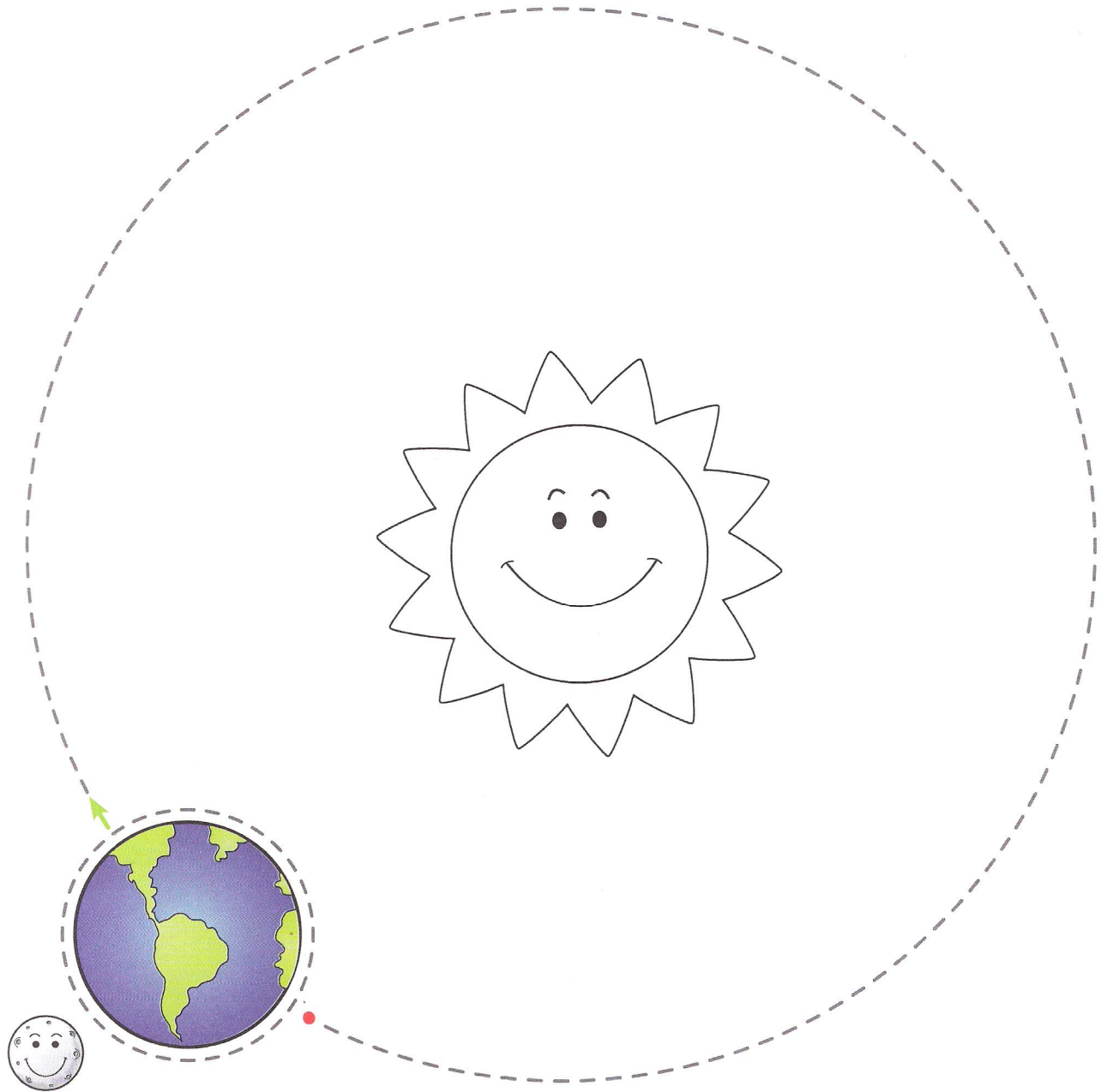


- Repasa con tu dedo índice las olas del mar.
- Traza las líneas punteadas siguiendo la dirección de las flechas.
- Continúa el trazo partiendo desde la flecha hasta llegar al punto rojo. Pinta la ballena.

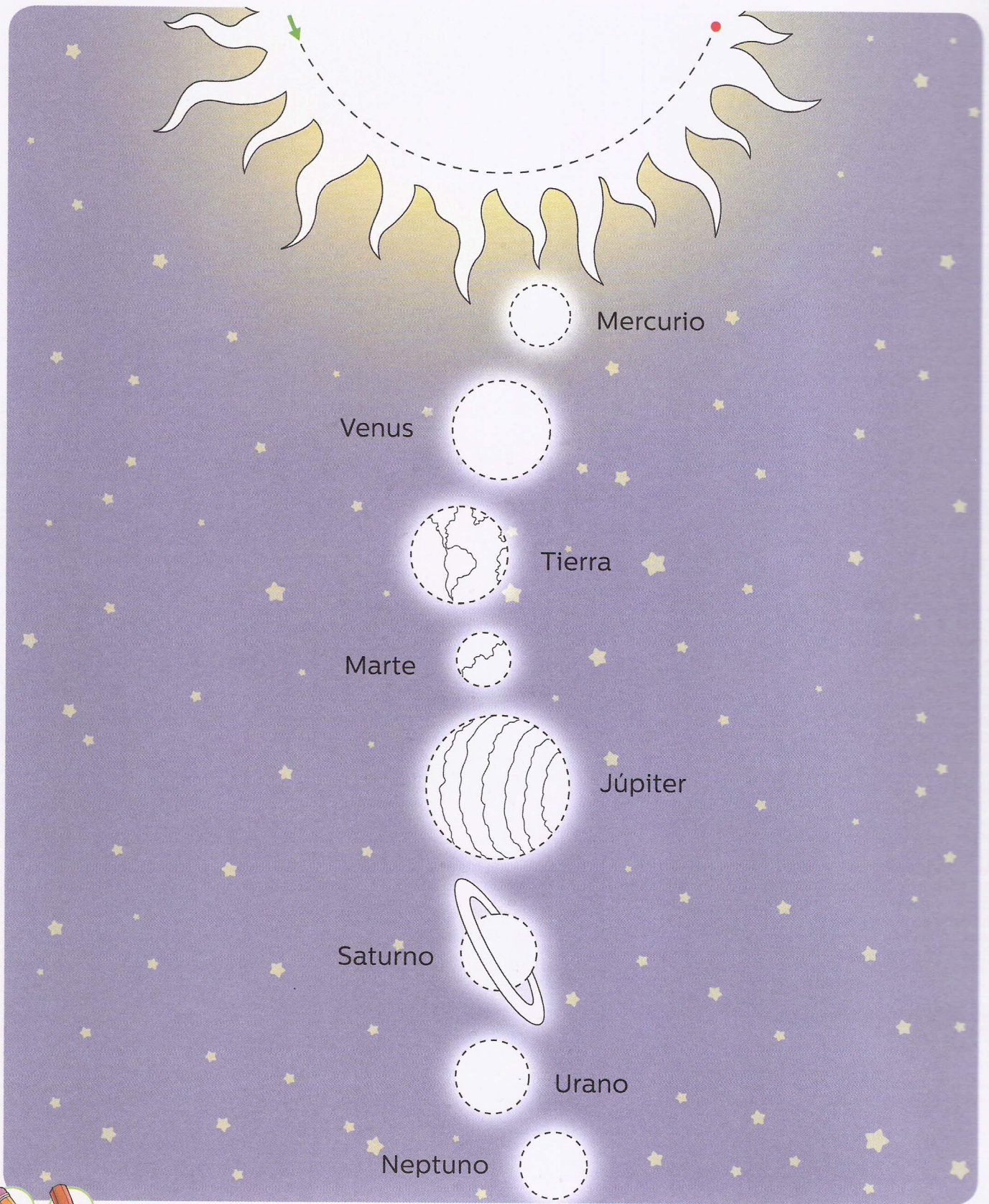


- Repasa con tu dedo índice el trayecto que hace la Luna alrededor del planeta Tierra.
- Traza el trayecto de la Luna siguiendo la dirección de la flecha.
- Pinta el planeta Tierra.

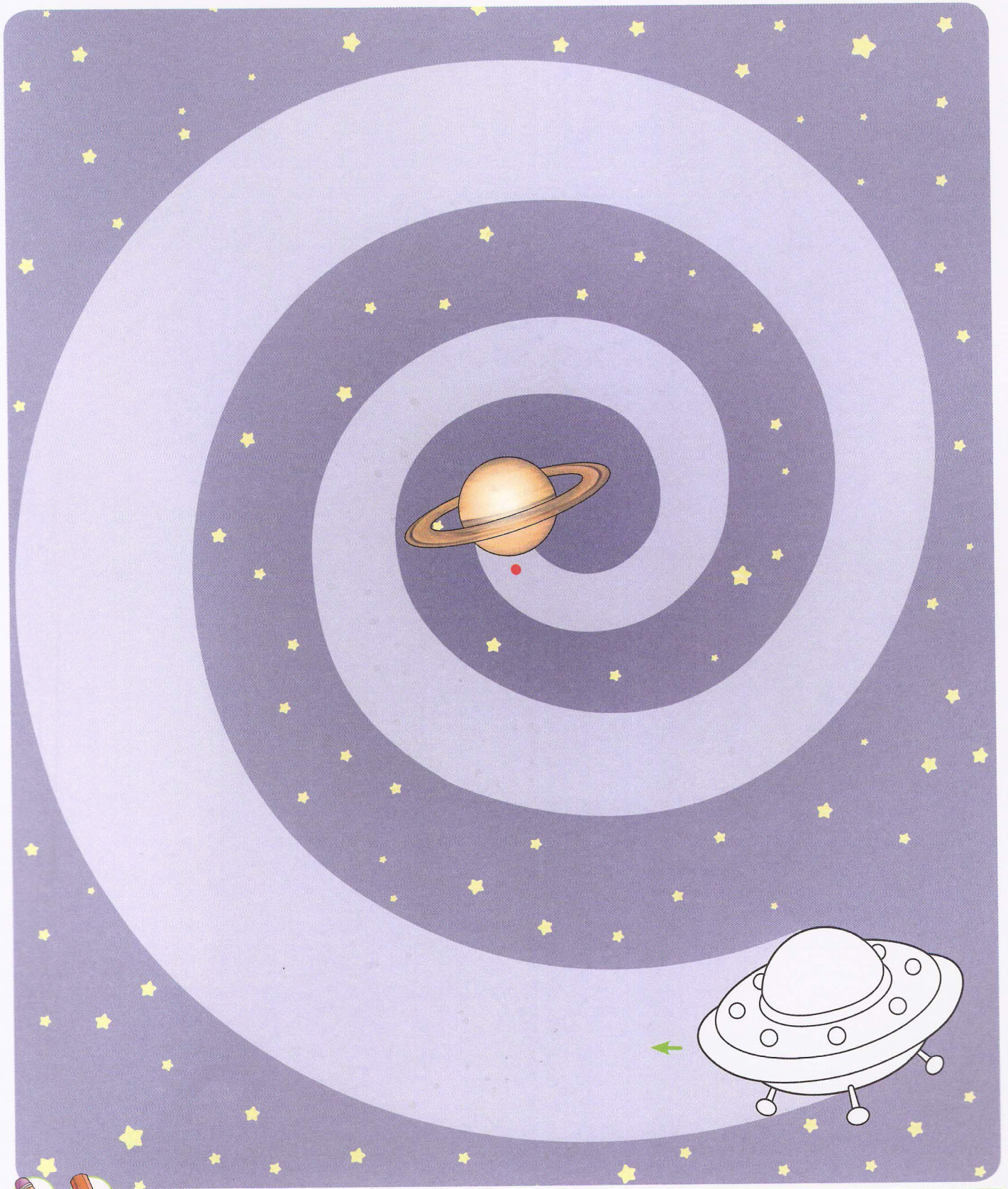
AE 11 Realizar trazos curvos



- Repasa con tu dedo índice el trayecto que hace la Tierra alrededor del Sol.
- Traza la línea punteada siguiendo la dirección de la flecha.
- Pinta el Sol.

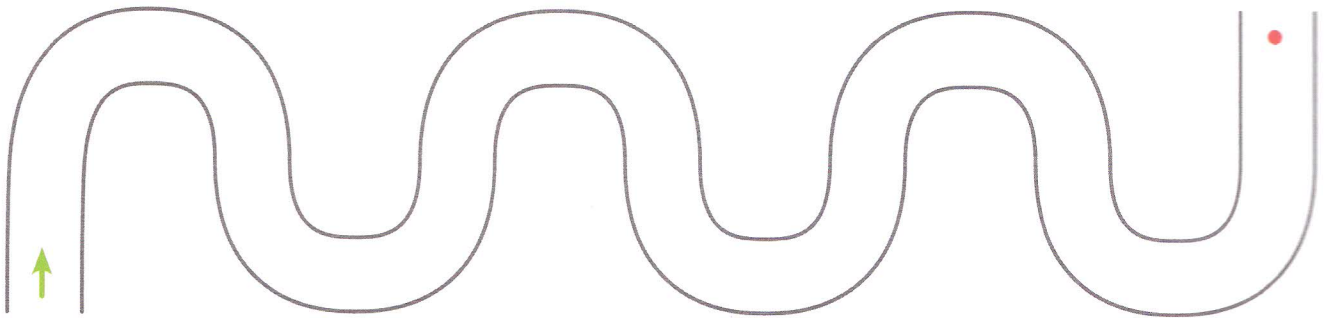
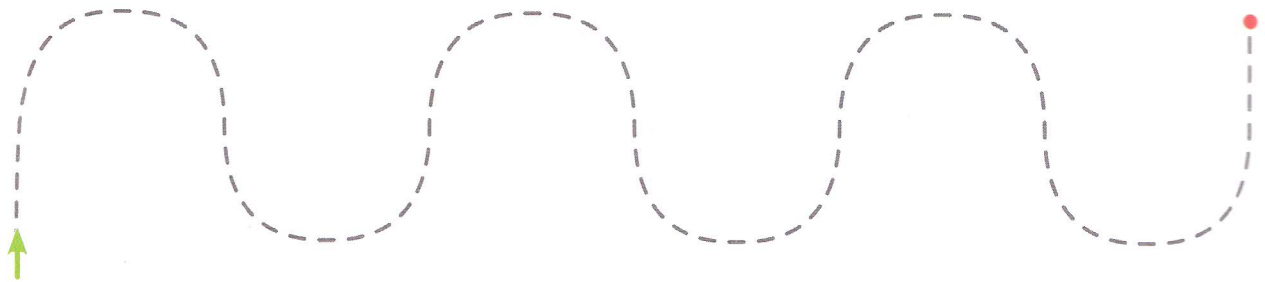
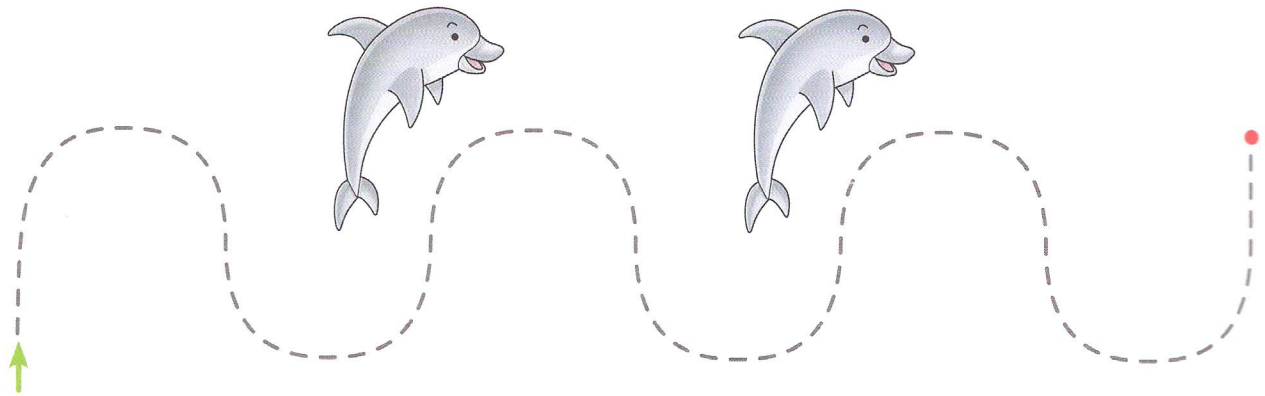


- Traza las líneas punteadas del Sol y los planetas.
- ¿Qué planeta está más cercano al Sol? ¿Qué planeta está más lejano del Sol?
- Pinta el Sol y los planetas.

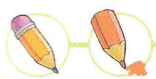
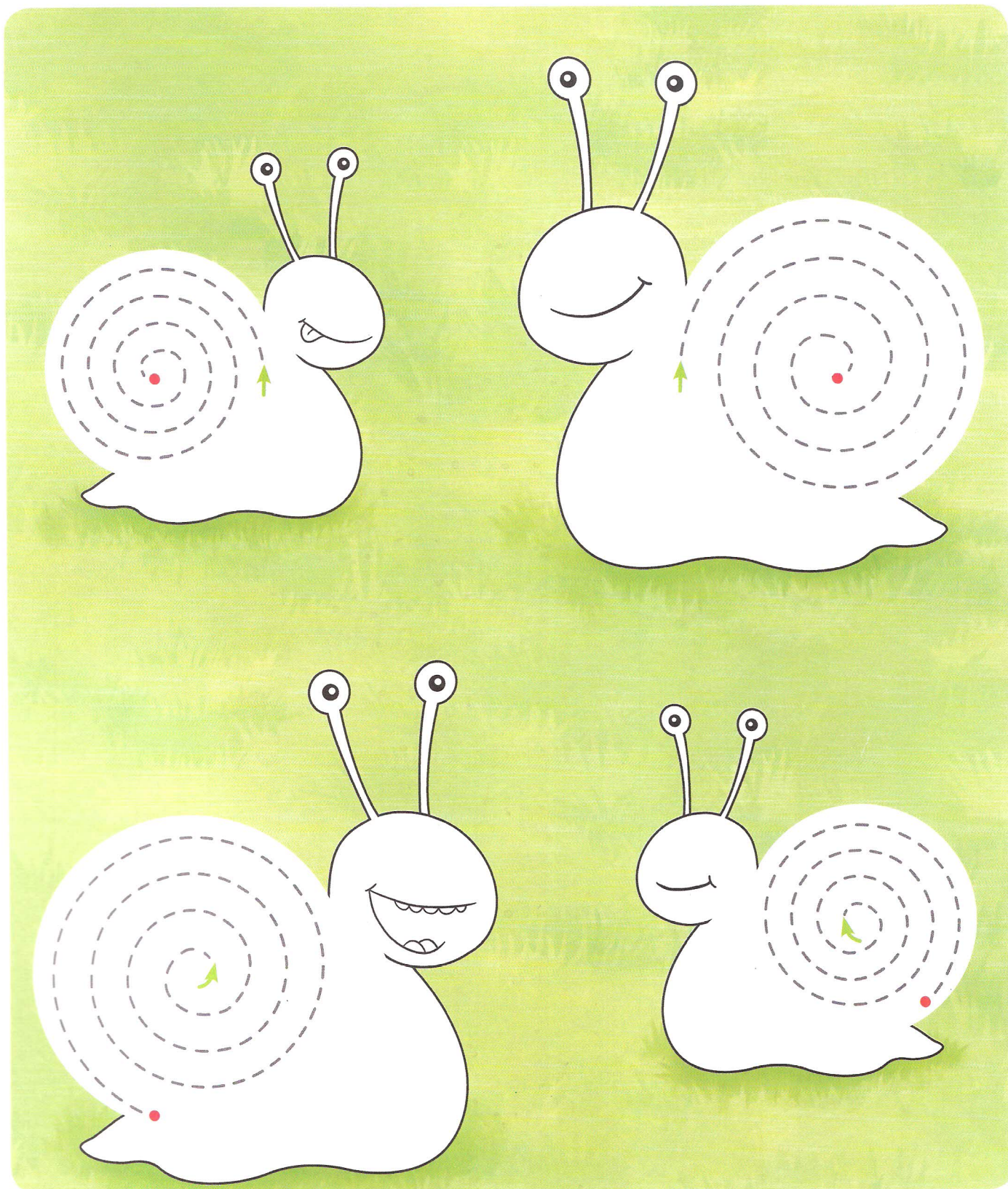


- Repasa con tu dedo índice el trayecto que hace el platillo volador hasta Saturno.
- Traza el trayecto siguiendo la dirección de la flecha.
- Pinta el platillo volador.

AE 11 Realizar trazos curvos

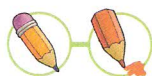
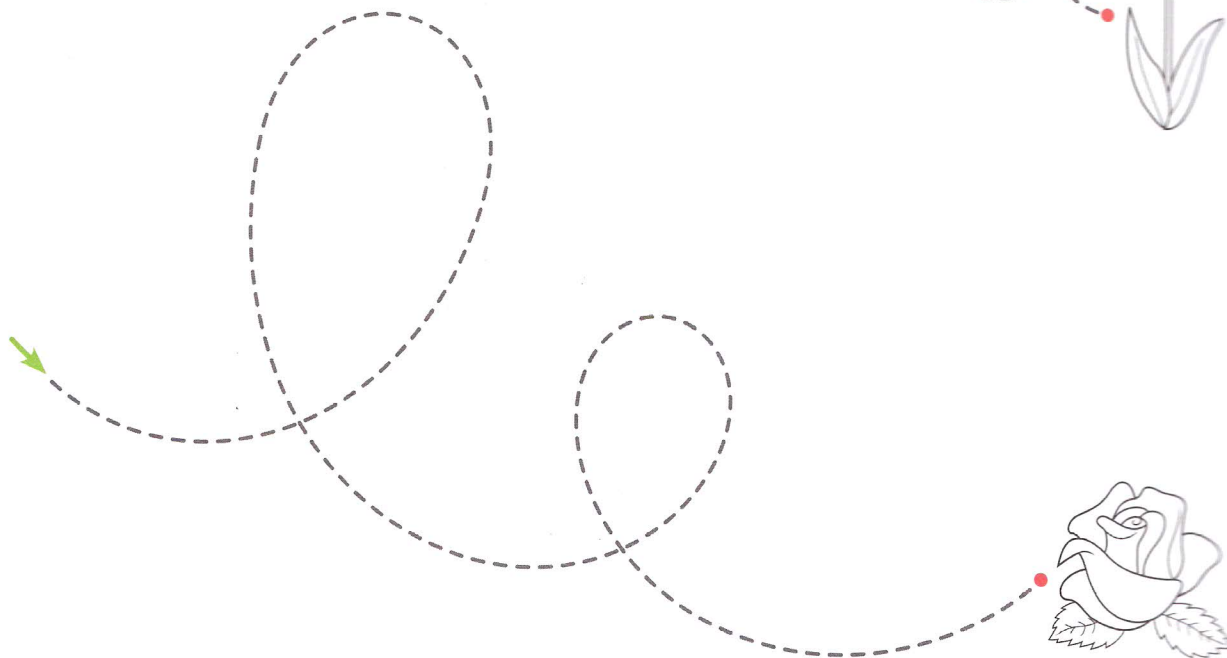
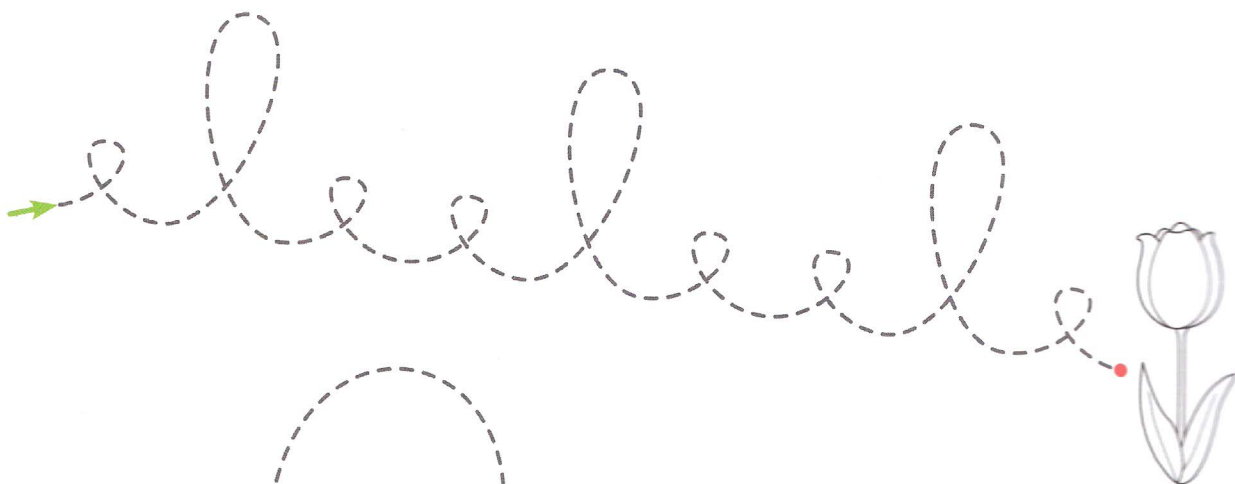
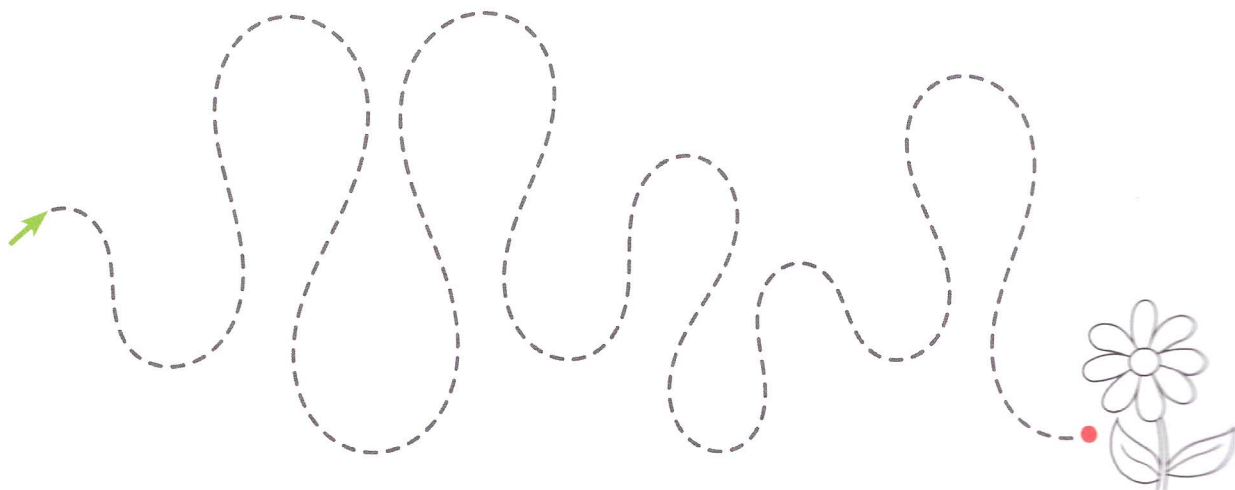
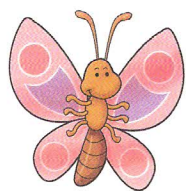


- Repasa con tu dedo índice las líneas curvas de las olas.
- Traza las líneas punteadas siguiendo la dirección de las flechas.
- Continúa el trazo partiendo desde la flecha hasta llegar al punto rojo.



- Repasa con tu dedo índice las líneas del caparazón de cada caracol.
- Traza las líneas punteadas siguiendo la dirección de las flechas.
- Pinta los caracoles grandes de un color y los pequeños de otro.

AE 11 Realizar trazos curvos



- Repasa con tu dedo índice el trayecto de cada insecto hasta su flor.
- Traza las líneas punteadas siguiendo la dirección de las flechas.
- Pinta las flores.