



### TECNOLOGÍA – lunes 24 de agosto

<b>Objetivo</b>	<b>Indicadores de evaluación</b>
OA N° 3: Elaborar un producto tecnológico para resolver problemas y aprovechar oportunidades, seleccionando y demostrando dominio en el uso de: › técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, pegar, mezclar, lijar, serrar, perforar y pintar, entre otras › materiales como papeles, cartones, maderas, fibras, plásticos, cerámicos, metales, desechos, entre otro.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Elaboran un objeto tecnológico, usando los materiales y las herramientas apropiados.</li><li>- Elaboran un producto según necesidades específicas o generales de los usuarios.</li><li>- Responden a desafíos, elaborando productos tecnológicos.</li><li>- Elaboran productos tecnológicos innovadores con materiales dados.</li></ul>
<b>Objetivo de aprendizaje</b>	<b>Contenidos</b>
Crear un objeto tecnológico para resolver problemas demostrando dominio de materiales y herramientas, a través de caverna y baúl del tesoro, demostrando iniciativa personal y emprendimiento en la creación y diseño de tecnologías innovadoras.	Objeto tecnológico