



## GUÍA DE APRENDIZAJE: MEJORANDO UN OBJETO TECNOLÓGICO

Nombre:

Fecha:

Curso: 7° Básico

OA1.- Identificar necesidades personales o grupales del entorno cercano que impliquen soluciones de reparación, adaptación o mejora, reflexionando acerca de sus posibles aportes.

Indicadores: Comparan las necesidades detectadas en las personas o en la comunidad. Investigan, con diferentes criterios de análisis, necesidades de reparación.



### Actividades

1. Las y los estudiantes emprenden un proyecto de rediseño de un objeto tecnológico, con el fin de tomar conciencia acerca de los beneficios de reutilizar desechos sólidos y reconocer la facilidad con que estos se pueden adaptar a nuestro diario vivir. Para comenzar, trabajan en las respuestas a las siguientes preguntas, en el cuaderno.
  - ¿Qué objetos tecnológicos se pueden diseñar como adaptaciones, reparaciones o mejoras?
  - ¿Qué objetos puedes diseñar para solucionar este problema?
  - ¿Cuál es la viabilidad del diseño propuesto?
  - ¿El diseño da respuesta a la necesidad?
  - ¿Qué elementos se consideraron para hacerlo sustentable?
2. Realizan en el cuaderno, un bosquejo de mejora a un objeto tecnológico seleccionados por los estudiantes.