

Nuestro destino de viaje nunca es un lugar, sino una nueva forma de ver las cosas

**“Lugares que hablan”**

**6°A**

TECNOLOGÍA	
Objetivo	Indicadores de evaluación
OA 03: Elaborar un producto tecnológico para resolver problemas y aprovechar oportunidades, seleccionando y demostrando dominio en el uso de materiales, herramientas y equipos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Usan las técnicas y herramientas apropiadas para transformar materiales (medir, mezclar, lijar, entre otras).</li> <li>- Usan los materiales apropiados para elaborar un objeto tecnológico específico (maderas, cartón, fibras, metales, entre otros).</li> <li>- Elaboran un objeto tecnológico, usando los materiales y las herramientas apropiados.</li> </ul>
Objetivo de aprendizaje	Contenidos
Crear un objeto tecnológico para resolver problemas demostrando dominio de materiales y herramientas, a través de bitácora de aventura, demostrando iniciativa personal y emprendimiento en la creación y diseño de tecnologías innovadoras.	Producto tecnológico para resolver problemas.