



ACTIVIDADES SEMANA DEL
(11 al 15 de MAYO del 2020)
LÍNEAMIENTOS PEDAGÓGICOS 6ºA

Objetivo	Contenido
OA 1: Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC; innovando con productos.	Objetos y diseños tecnológicos.
Indicadores	
Identifican mejoras en objetos tecnológicos que podrían solucionar problemas o aprovechar oportunidades existentes en su entorno. Diseñan mejoras para productos existentes a mano alzada o usando TIC.	
Objetivo de la semana	
Proponer innovaciones que se podrían aplicar a diversos objetos o sistemas tecnológicos para resolver problema, demostrando curiosidad por el entorno.	

Explicación de las actividades:

- Recordemos

¿Qué significa que los objetos tecnológicos evolucionen a través del tiempo?

- Piensa en un objeto tecnológico los cambios que ha sufrido a través del tiempo.

1.- Menciona que tipo de plancha crees que era la más difícil y la más fácil de utilizar. Fundamenta tu respuesta.

2.- Nombra las diferencias que encuentres entre la plancha creada en el siglo IV y la plancha moderna.

3.- Crea nuevas innovaciones y propuestas para una plancha pensando en un mejor funcionamiento, traslado, material, protección y forma de guardarla.

4.- Dibuja la plancha con las innovaciones que creaste.

- Finalmente

Piensa ¿Por qué crees que se inventó la plancha de ropa?

Pregunta en tu familia por las planchas que han utilizado ellos