



OA1.- Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC analizando y modificando producto.

Indicadores:

Identifican mejoras en objetos tecnológicos que podrían solucionar problemas o aprovechar oportunidades existentes en su entorno.

Seleccionan propuestas de solución que permitan el trabajo de forma más eficiente

Nombre:

Fecha:

Curso: 6° Básico

LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES DEBEN SER COPIADAS Y RESPONDIDAS EN EL CUADERNO

1.- ¿Por qué crees que los objetos tecnológicos deben evaluarse?

2.- Menciona que criterios deben considerar al momento de evaluar un producto

3.- Averigua los siguientes datos de algunos objetos tecnológicos, los cuales son útiles para satisfacer las necesidades de las personas.

Nombre del objeto	Función	Nombre del inventor	Año de invención	Características del objeto
Automóvil				
Bicicleta				
Teléfono				
Computador				

4.- Elige dos objetos tecnológicos de los investigados, menciona los materiales con los que están contruidos, Si poseen mecanismos o circuitos, sus funciones, su durabilidad.

Objeto 1	Objeto 2
----------	----------