

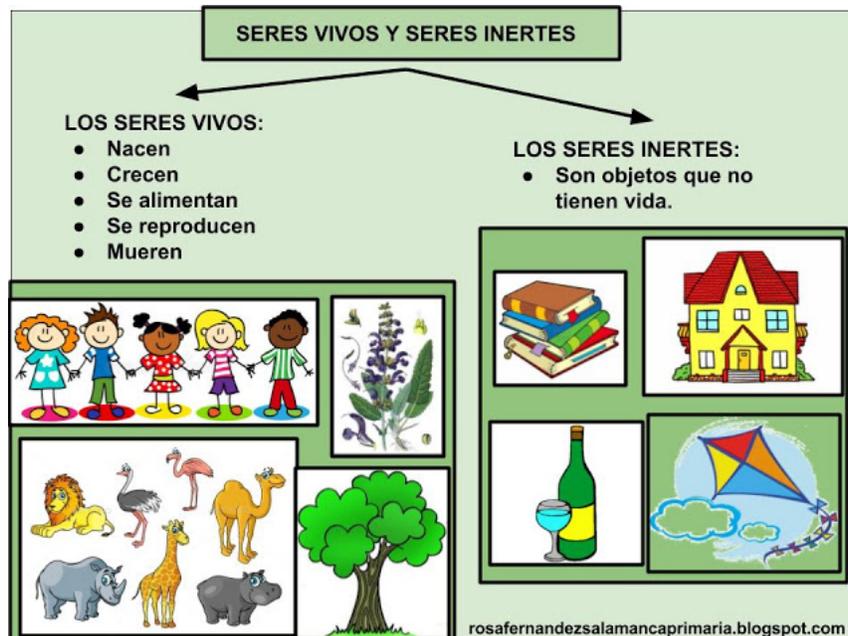


GUIA DE APRENDIZAJE:		
Nombre:	Fecha: 27 al 30 de abril	Curso: 6 año A
OA3	Crear trabajos de arte y diseños a partir de diferentes desafíos y temas del entorno cultural y artístico, demostrando dominio en el uso de: › materiales de modelado, de reciclaje, naturales, papeles, cartones, pegamentos, lápices, pinturas e imágenes digitales › herramientas para dibujar, pintar, cortar, unir, modelar y tecnológicas (rodillos de grabado, sierra de calar, mirete, cámara de video y proyector multimedia, entre otros) › procedimientos de pintura, grabado, escultura, instalación, técnicas mixtas, arte digital, fotografía, video, murales, entre otros	
Indicador(es):	Crean pinturas, grabados, arte digital y fotografías, usando diferentes materiales, herramientas y procedimientos.	

Actividad:

1. Observar imágenes de objetos inertes (sin vida) y de la naturaleza (todo lo que tenga vida)

Ejemplos:





2. Dibuja en el cuaderno de arte un objeto o ser vivo.
3. Calca en algún material desechable papel aluminio, láminas sacadas de los tarros de café o leche, etc.
4. Remarca con el lápiz sin tinta o algo con punta el contorno de la figura.



5. Repujalo para hacer el relieve



6. Repetir la técnica varias veces