



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna
Constanza # 01650, Rancagua
F: (72) 2266214
nororientec@comun.cl

Juego y aprendo “Títeres” 4°A

MARTES 02 DE JUNIO: TECNOLOGÍA	
Objetivo	Indicadores
OA 1: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: › desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC › explorando y transformando productos existentes.	<ul style="list-style-type: none">- Dibujan objetos tecnológicos que den respuesta a un problema por medio de croquis bocetos y las vistas principales (alzado, planta y perfil).
Objetivo de la Semana	Contenidos
Crear un objeto tecnológico para resolver problemas cotidianos a través del diseño y descripción de este objeto tecnológico, demostrando disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.	<ul style="list-style-type: none">- Objetos tecnológicos.- Diseños de objetos tecnológicos.