

Actividades semana del 27 al 30 de Abril

## **TECNOLOGÍA**

<b>Objetivo</b>	<b>Contenidos</b>
<b>OA 1)</b> Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: › desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC › explorando y combinando productos existentes	Modelos tecnológicos: maquetas.  Dibujo a mano alzada: boceto y croquis de objetos tecnológicos.
<b>Objetivos de la Semana</b>	
Analizar y seleccionar un objeto tecnológico, mediante situaciones dadas demostrando curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales.	

Niños y niñas han pensado alguna vez que tienen un problema y no saben como solucionarlo.

Ejemplo:

**PROBLEMA:** Cuando vamos al colegio y la mamá nos envía un yogurt y en muchas ocasiones se aplasta y moja o ensucia nuestros útiles escolares.

**SOLUCIÓN:** ¿Cómo podemos crear un contenedor para llevar el yogurt en buenas condiciones?

### **Actividad I**

Observa los problemas presentados por el docente, que son factibles de solucionar por medio de la elaboración de un objeto tecnológico:

### **Actividad II:**

Seleccionan un problema planteado por la profesora y dibujan en un cuaderno de croquis la solución propuesta.

### **Actividad III:**

Dibuja la idea de objeto que creaste con trazos completos, simples, claros y limpios.  
Dibujar las figuras internas del objeto para definir su aspecto.