

Actividades semana del 27 al 30 de Abril

TECNOLOGÍA

Objetivo	Contenidos
OA 1) Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: › desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC › explorando y combinando productos existentes	Modelos tecnológicos: maquetas. Dibujo a mano alzada: boceto y croquis de objetos tecnológicos.
Objetivos de la Semana	
Analizar y seleccionar un objeto tecnológico, mediante situaciones dadas demostrando curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales.	

Niños y niñas han pensado alguna vez que tienen un problema y no saben como solucionarlo.

Ejemplo:

PROBLEMA: Cuando vamos al colegio y la mamá nos envía un yogurt y en muchas ocasiones se aplasta y moja o ensucia nuestros útiles escolares.

SOLUCIÓN: ¿Cómo podemos crear un contenedor para llevar el yogurt en buenas condiciones?

Actividad I

Observa los problemas presentados por el docente, que son factibles de solucionar por medio de la elaboración de un objeto tecnológico:

Actividad II:

Seleccionan un problema planteado por la profesora y dibujan en un cuaderno de croquis la solución propuesta.

Actividad III:

Dibuja la idea de objeto que creaste con trazos completos, simples, claros y limpios.
Dibujar las figuras internas del objeto para definir su aspecto.