



GUIA DE APRENDIZAJE : MI OBJETO TECNOLÓGICO

Nombre:	Fecha: 27 al 30 de Abril	Curso: 3° A
OA N°	Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: Desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC explorando y combinando productos existentes	
Indicador(es):	Distinguen necesidades que se satisfacen por medio de objetos o sistemas en diferentes ámbitos tecnológicos (como transporte, vestuario, alimentación). › Exploran características relevantes de diseño (función, forma, partes) de un objeto o sistema existente.	

INSTRUCCIONES: Lee atentamente

I. ACTIVIDAD

1. Observa los problemas presentados por el docente, que son factibles de solucionar por medio de la elaboración de un objeto tecnológico.

Tirar el cordón de una piñata de cartón y que caiga todo su contenido

Mantener intacto un yogurt al transportarlo en la mochila

Ocultar manchas en prendas de vestir cuando no es posible cambiarse de inmediato

2. Responde: ¿Sabes qué es un objeto tecnológico?

Los **objetos tecnológicos**. Son aquellos que los hombres, con su habilidad, ha creado. Además pueden ser **simples**, como una cuchara, o complejos,

II. ACTIVIDAD

Selecciona **uno** de los problemas planteados y escribe en tu cuaderno, cuál podría ser la solución al problema.

III. ACTIVIDAD

- a) Dibuja la idea del objeto que creaste para dar solución al problema, con trazos completos, simples, claros y limpios
- b) Dibuja las figuras internas del objeto para definir su aspecto.