

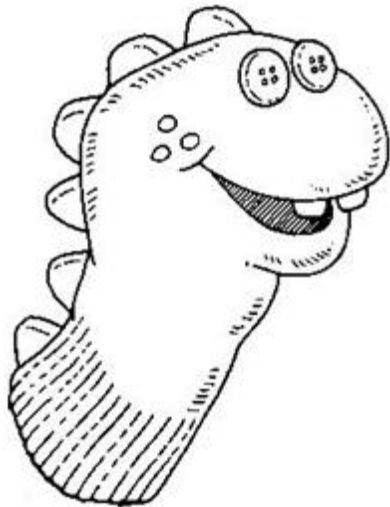


Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

# Juego y aprendo

## “Títeres”

### 3°A



Semana 9  
01 al 05 de junio



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

MATERIALES	IMÁGENES
<p data-bbox="254 375 926 407">¿Qué materiales podría utilizar para crear mi títere?</p> <ul data-bbox="411 493 768 834" style="list-style-type: none"><li data-bbox="516 493 663 521">Un calcetín</li><li data-bbox="541 532 638 560">Género</li><li data-bbox="533 571 646 599">Botones</li><li data-bbox="512 610 667 638">Aguja e hilo</li><li data-bbox="550 649 630 677">Diario</li><li data-bbox="558 688 621 716">Lana</li><li data-bbox="478 727 701 755">Palitos de helado</li><li data-bbox="529 766 651 794">Plasticina</li><li data-bbox="411 805 768 833">Cilindros de papel higiénico</li></ul> <p data-bbox="470 919 709 1024">Mucha creatividad Paciencia Amor</p>	<p data-bbox="1297 375 1696 407">¿Cómo se podría ver mi títere?</p> <div data-bbox="1102 448 1308 711"></div> <div data-bbox="1352 448 1549 711"></div> <div data-bbox="1583 448 1892 711"></div> <div data-bbox="1381 748 1648 976"></div>

Recuerda

Antes de realizar las actividades, escribe la fecha y el objetivo en tu cuaderno, según la asignatura que corresponda.



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

## Calendarización de actividades

### JUNIO

Lunes 01	Martes 02	Miércoles 03	Jueves 04	Viernes 05
<b>Tecnología</b> Objeto tecnológico	<b>Lenguaje</b> El Afiche	<b>Música</b> Danza tradicional griega	<b>Matemática</b> Tablas de multiplicar	<b>Educación Física</b> Motricidad Nutrición y salud
<b>Historia</b> Vivienda griega	<b>Artes Visuales</b> Seres mitológicos de Grecia	<b>Ciencias</b> Las Plantas	<b>Inglés</b> Expresión escrita	<b>Orientación</b> Expresiones de afecto
<b>Religión</b> Biblia				



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

JUEVES 04 DE JUNIO: MATEMÁTICA - PIE	
Objetivo	Indicadores
OA 11: Demostrar que comprende la multiplicación: › usando representaciones concretas y pictóricas › expresando una multiplicación como una adición de sumandos iguales › usando la distributividad como estrategia para construir las tablas del 2, del 5 y del 10 › resolviendo problemas que involucran las tablas del 2, del 2, 5 y del 10	Representan en forma concreta, pictórica y simbólica una multiplicación dada.
Objetivo de la Semana	Contenidos
Comprender las tabla del 2 y del 5 a través del juego memorice manifestando curiosidad e interés por el aprendizaje de las matemáticas.	1.- Multiplicación de 2 y 5.

❖ Actividad: Para desarrollar tu actividad sigue los pasos que se presentan a continuación:

#### LISTA DE COTEJO

Indicadores	SI	NO
1.- Junto a tu títere escribe la tabla del 2 en el papel lustre (por ejemplo; 2x1, 2x2, etc.).		
2.- Junto a tu títere escribe la tabla del 5 en el papel lustre (por ejemplo; 5x1, 5x2, etc.).		
3.- Junto a tu títere escribe al reverso del papel lustre (lado blanco), el resultado de la tabla de multiplicar, (ejemplo 2x1 en el papel lustre de color, y en lo blanco el resultado =2).		
4.- Junto a tu títere escribe al reverso del papel lustre (lado blanco), el resultado de la tabla de multiplicar, (ejemplo 5x1 en el papel lustre de color, y en lo blanco el resultado =5).		
5.- Escribe en tu cuaderno la tabla del 2.		



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

6.- Escribe en tu cuaderno la tabla del 5.		
7.- Crea un problema matemático utilizando una multiplicación simple del número 2. Ejemplo: tengo un estuche con 5 lápices, y si mi mamá me regala el doble de los lápices. ¿Cuántos lápices tendré ahora?		



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

## ¡DESAFÍO!

¿Quieres participar en un concurso?

¡Súmate a este desafío! Crea una representación con tu nuevo títere, graba un video y participa, el estudiante que tenga más like en nuestra página de Facebook ganará un premio.

Crea un personaje y atrévete, puedes usar tu títere en tik tok o con una canción de 31 minutos.

Envíanos tu video al correo [concurso.bvm@gmail.com](mailto:concurso.bvm@gmail.com) desde el día 01 al día 05 de junio. Tú y tu familia podrán votar desde el día 15 al 19 de junio. ¡Te esperamos!