

Juego y aprendo "Títeres" 3°A

MATEMÁTICA	
Objetivo	Indicadores
OA 11: Demostrar que comprende la multiplicación: > usando representaciones concretas y pictóricas > expresando una multiplicación como una adición de sumandos iguales > usando la distributividad como estrategia para construir las tablas del 2, del 5 y del 10 > resolviendo problemas que involucran las tablas del 2, del 2, 5 y del 10	Representan en forma concreta, pictórica y simbólico una multiplicación dada.
Objetivo de la Semana	Contenidos
Comprender las tabla del 2 y del 5 a través del juego memorice manifestando curiosidad e interés por el aprendizaje de las matemáticas.	1 Multiplicación de 2 y 5.