

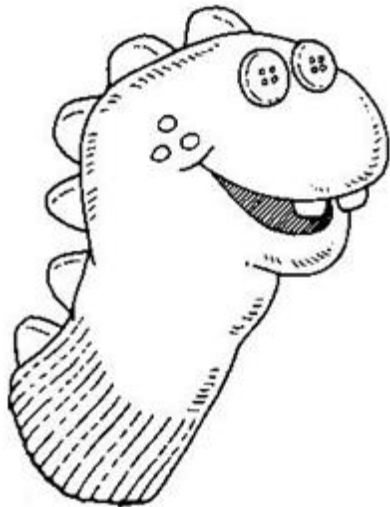


Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

# Juego y aprendo

## “Títeres”

### 2°A



Semana 10  
08 al 12 de junio



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

MATERIALES	IMÁGENES
<p>La semana anterior construimos un hermoso títere, pues ahora este nuevo amiguito nos acompañará durante una gran aventura de aprendizaje y emoción. ¿Te unes a esta nueva experiencia?</p> <p>Los materiales necesarios son: Mucha creatividad Paciencia Amor</p>	<p>¿Cómo se ven nuestros títeres?</p> 

Recuerda

Antes de realizar las actividades, escribe la fecha y el objetivo en tu cuaderno, según la asignatura que corresponda.



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

## Calendarización de actividades

### JUNIO

Lunes 08	Martes 09	Miércoles 10	Jueves 11	Viernes 12
<p><b>Artes Visuales</b> El retrato.</p> <p><b>Historia</b> Elementos de la acción humana.</p>	<p><b>Lenguaje</b> Escritura de artículo informativo.</p> <p><b>Tecnología</b> Objetos tecnológicos.</p> <p><b>Religión</b> El Arca de Noé</p>	<p><b>Música</b> Expresarse corporalmente.</p> <p><b>Ciencias</b> Actividad física.</p>	<p><b>Matemática</b> Ordenar números.</p> <p><b>Inglés</b> Expresión escrita .</p>	<p><b>Educación Física</b> Motricidad fina y lateralidad.</p> <p><b>Orientación</b> Razonamiento verbal y memoria..</p>



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

ORIENTACIÓN - PSICÓLOGA	
Objetivo	Indicadores
Estimular las habilidades cognitivas del razonamiento verbal y la memoria a través de adivinanzas	1)- Los niños juegan a las adivinanzas sobre animales 2)- Escriben o dibujan los animales que adivinaron
Objetivo de la Semana	Contenidos
Adivinar animales a través de diversas pistas	Razonamiento verbal y memoria.

❖ Actividad: Para desarrollar la actividad sigue las instrucciones que se presentan a continuación:

1. Reúnanse en familia y jueguen a adivinar el animal usando varias pistas.
a) El títere es el personaje principal, manejado por un adulto, que puede ser el que da las pistas. Ejemplo: “Es un animal que tiene rayas negras y blancas”. Si nadie adivina, tienen que pasar a una siguiente pista. Si luego de 5 pistas nadie adivina. Se cambia a otro animal.
b) Todos tienen que jugar mencionando al menos un animal por ronda. Pueden hacer todos los animales que al títere se le ocurra.
c) Escribe o dibuja los animales que adivinaron.



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna  
Constanza # 01650, Rancagua  
F: (72) 2266214  
nororientec@comun.cl

## ¡DESAFÍO!

¿Quieres participar en un concurso?

¡Súmate a este desafío! Crea una representación con tu nuevo títere, graba un video y participa, el estudiante que tenga más like en nuestra página de Facebook ganará un premio.

Crea un personaje y atrévete, puedes usar tu títere en tik tok o con una canción de 31 minutos.

Envíanos tu video al correo [concurso.bvm@gmail.com](mailto:concurso.bvm@gmail.com) desde el día 01 al día 05 de junio. Tú y tu familia podrán votar desde el día 15 al 19 de junio. ¡Te esperamos!