

TECNOLOGÍA	
Objetivo	Indicadores de evaluación
OA 3: Elaborar un objeto tecnológico según las indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con: -técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras -materiales como papeles, fibras, plásticos, desechos, entre otros.	Reconocen los procedimientos necesarios para la ejecución de un determinado producto. Usan los materiales necesarios para elaborar un objeto tecnológico específico. Elaboran un producto, estableciendo una correcta aplicación de sus técnicas, como medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras.
Objetivo de aprendizaje	Contenidos
Elaborar tablero de juego siguiendo instrucciones dadas demostrando disposición a desarrollar su creatividad.	-Objeto tecnológico