



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna
Constanza # 01650, Rancagua
F: (72) 2266214
nororientec@comun.cl

Juego, recuerdo y avance



“La ruta del saber”

1°A

Semana 17
03 al 07 de agosto



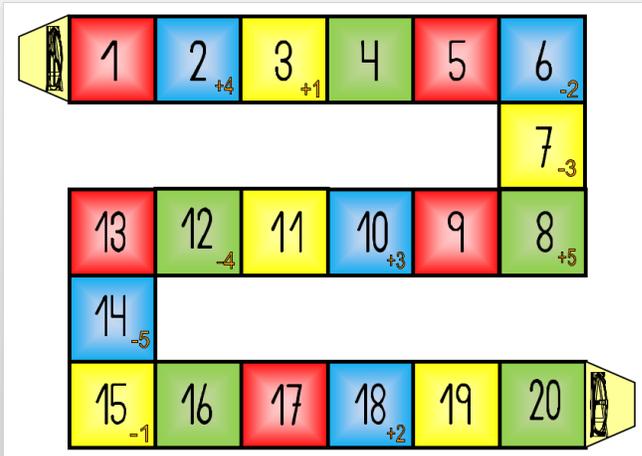
Colegio Benjamín Vicuña Mackenna
Constanza # 01650, Rancagua
F: (72) 2266214
nororientec@comun.cl

Presentación

El propósito de este proyecto está orientado a realizar un tablero de juegos para fomentar la adquisición de contenido en nuestros estudiantes. La metodología que buscamos implementar en el juego es la siguiente: El tablero contará con 22 cuadros que serán divididos en las diferentes asignaturas representándolas con un color específico, a parte tendremos 2 cuadros más para representar la partida y la meta del juego.

A medida que avance el proyecto, los niños irán creando las tarjetas de preguntas que serán utilizadas en la aplicación del juego.

¿Cómo jugar una vez terminado el tablero? El niño lanza el dado y avanza el número de casillas correspondiente, según el color en el que caiga debe tomar una tarjeta (del mismo color) y responder a la pregunta que ahí aparece, si responde bien puede seguir avanzando, si no es así, el turno le corresponde a otra persona.

MATERIALES	IMÁGENES
<p>¿Qué materiales podría utilizar para crear mi ruta del saber?</p> <p>Cartón Témperas Lápices de colores Tijera Pegamento Papeles de colores</p>	<p>¿Cómo se podría ver mi ruta del saber?</p> 



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna
Constanza # 01650, Rancagua
F: (72) 2266214
nororientec@comun.cl

Calendarización de actividades

AGOSTO

Lunes 03	Martes 04	Miércoles 05	Jueves 06	Viernes 07
Tecnología Objeto tecnológico	Artes Visuales Trabajo de arte Lenguaje Letra M Letra L	Ciencias Tipos de materiales Inglés Expresión escrita	Matemática Adición y Sustracción Orientación Actitudes positivas y negativas	Educación Física Comprensión Religión Dios está presente en cada una de las familias
Lunes 10	Martes 11	Miércoles 12	Jueves 13	Viernes 14
Historia Chile y sus características	Artes Visuales Trabajo de Artes	Ciencias Tipos de materiales	Matemática / Geometría Medir y comparar Música Estilos musicales	Educación Física Comprensión
Lunes 17	Martes 18	Miércoles 19	Jueves 20	Viernes 21
Historia Chile y sus características	Fonoaudiología Conciencia Fonológica- Vocabulario	Inglés Expresión escrita	Música Estilos musicales	Religión Dios está presente en cada una de las familias



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna
 Constanza # 01650, Rancagua
 F: (72) 2266214
 nororientec@cornun.cl

MATEMÁTICA - PIE	
Objetivo priorizado	Indicadores de evaluación
<p>OA 9: Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 20 progresivamente, de 0 a 5, de 6 a 10, de 11 a 20 con dos sumandos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • usando un lenguaje cotidiano para describir acciones desde su propia experiencia • representando adiciones y sustracciones con material concreto y pictórico, de manera manual y/o usando software educativo • representando el proceso en forma simbólica • resolviendo problemas en contextos familiares • creando problemas matemáticos y resolviéndolos. 	<p>- Crean un problema con una adición o sustracción</p> <p>- Seleccionan una adición o sustracción para resolver un problema dado.</p>
Objetivo de aprendizaje	Contenidos
<p>Crear problemas matemáticos de adición y sustracción en tarjetas de preguntas manifestando un estilo de trabajo ordenado y metódico.</p>	<p>- Resolución de problemas.</p>

Actividad jueves 06 de agosto: En los proyectos anteriores has trabajado con la adición y sustracción. En la actividad de hoy tendrás la oportunidad de crear tus propios problemas matemáticos de suma y resta en tus tarjetas azules y así poder seguir utilizando tu tablero del saber.

LISTA DE COTEJO

Indicadores	SI	NO
1.- Toma las dos tarjetas azules que diseñaste en Artes Visuales.		
2.- Toma una tarjeta y realiza la siguiente actividad:		
a) Crea un problema matemático utilizando los siguientes datos: - El problema debe ser de suma (+) - Debe ocurrir en un lugar. - Puedes utilizar los números del 1 al 10.		
b) Escribe con la ayuda de un adulto el problema que creaste.		
3.- Toma una tarjeta y realiza la siguiente actividad:		
a) Crea un problema matemático utilizando los siguientes datos: - El problema debe ser de resta (-) - Debe ocurrir en un lugar. - Puedes utilizar los números del 1 al 20.		
b) Escribe con la ayuda de un adulto el problema que creaste.		



Colegio Benjamín Vicuña Mackenna
Constanza # 01650, Rancagua
F: (72) 2266214
nororientec@comun.cl

¡DESAFÍO!

Te invitamos a enviar una foto de ti y tu familia jugando con el tablero de aprendizaje.

A quienes envíen la foto se les hará un reconocimiento a través de las redes sociales del colegio.

Motívense a mostrar a otros sus trabajos en familia.

¡¡¡Esperamos sus fotos!!!