



ACTIVIDADES SEMANA DEL

(Del 27 al 30 de Abril de 2020)

Objetivo	Contenido
OA 16: Usar unidades no estandarizadas de tiempo para comparar la duración de eventos cotidianos. OA 19: Recolectar y registrar datos para responder preguntas estadísticas sobre sí mismo y el entorno, usando bloques, tablas de conteo y pictogramas	<ul style="list-style-type: none">● Tiempo● Medición● Demorar● Recolectar datos
Objetivo de la semana	
Medir y comparar el tiempo necesario para realizar diferentes tareas o actividades.	

Explicación:

1. Para comenzar realizará las siguientes preguntas: ¿Cuánto tiempo están jugando? ¿Sabes cuánto es una hora? Después de contestadas las preguntas, realizan el siguiente juego.

El juego consiste en que para medir el tiempo utilizarán un reloj conejo. El reloj conejo mide el tiempo en saltos. Uno de los dos será el reloj, mientras la otra persona realiza alguna acción el reloj comienza a dar saltos. Esto quiere decir que el reloj conejo comenzará a funcionar cuando otra persona realice una acción determinada. Terminada la acción comentan cuántos saltos se demoró en realizar la acción. Pueden intercambiar roles.

2. Terminado lo anterior comienzan a realizar las actividades de la guía.

***Recuerde escribir en el cuaderno la fecha del día en que realizó la actividad.**